

# CERTIFICACIÓN INTERNACIONAL BTEC ESPORTS NIVEL 3



## PROGRAMA DE ESTUDIOS

### MÓDULO 1

**- Introducción a los deportes globales**

Los estudiantes desarrollarán una comprensión de los deportes electrónicos y las industrias deportivas tradicionales y las carreras que podrían seguir en los deportes electrónicos o en industrias relacionada como las ciencias, la tecnología, lo digital, los negocios, el deporte y los creativos. 60 horas.

### MÓDULO 2

**- Habilidades de Esports**

Los estudiantes desarrollarán la comprensión y las habilidades para producir una transmisión / video en vivo de un juego de deportes electrónicos y explorarán plataformas para la producción de transmisión / video. 60 horas.

### MÓDULO 3

**- Estrategias y análisis de deportes electrónicos**

Los estudiantes desarrollarán la comprensión, conocimiento y habilidades de análisis del rendimiento en los deportes electrónicos. Desarrollará habilidades de planificación, investigación, reflexión y su capacidad para comunicar información de manera profesional. 60 horas.

## COMPETENCIA DEL EGRESADO

- Habilidades en línea, de investigación y de planificación.
- Habilidades organizacionales y de trabajo en equipo.
- Comprender la estructura, organización y clasificación de los deportes electrónicos.
- Utilizar plataformas para producciones de video y crear una transmisión.
- Comunicar información de manera profesional y constructiva.
- Habilidades de planeación para una empresa propia de deportes electrónicos.
- Habilidades para la presentación de un plan empresarial.

## DURACIÓN DEL PROGRAMA (CUATRIMESTRES/MESES/SEMANAS)

3 Cuatrimestres.

## DURACIÓN DEL PROGRAMA (CANTIDAD DE HORAS)

180 horas.